



**Dansk Mini Racing Union**  
**2011**

Løbsreglement



# LØBSREGLER FOR ALLE KLASSER

(med mindre der foreligger specielle regler for en klasse, se disse)

## §1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Der foretages Teknisk Kontrol (TK) med efterfølgende Parc Fermé før hvert gennemløb/løbsstart.

Udføres i begge gennemløb i de tilfælde, hvor der køres 2 gennemløb.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører teknisk kontrol (TK).

For de klasser, hvor der køres 2 gennemkørsler (runder), skal den samme bil bruges i begge gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt - repareres mellem de 2 gennemkørsler (incl. skift af diverse dele).

Der kan gennemføres teknisk kontrol under og efter løb.

Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

## §2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heat-inddeling sker i forhold til den til enhver tid værende stilling i den pågældende løbsserie.

Hvis løbet er det første på sæsonen, da i forhold til forrige års samlede resultat.

Hvis løbsserien er ny foretages inddelingen ved lodtrækning.

Nye kørere rangerer sidst og inddeles indbyrdes ved lodtrækning.

Forhåndstilmeldte (som beskrevet in invitationen) kørere vil blive placeret som deres placering i det samlede resultat. Forhåndstilmeldte som ikke har deltaget før placeres sidst i første gruppe. Ej forhåndstilmeldte placeres derefter som deres DM-point berettiger dem til, og til sidst placeres de kørere, der ikke er forhåndstilmeldte og ikke har kørt tidligere.

*Kun for klasser, hvor der køres 2 gennemkørsler:*

Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats.

Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

## §3 BANETILDELING

Banetildeling til alle heats/finaler foretages efter kvalifikationsrækkefølgen, således at højst kvalificerede kører vælger spor først.

Såfremt der benyttes lodtrækning til heats, vil banetildelingen være tilfældig.



#### §4 LØBSAFVIKLING

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere som følger:

	1 runde heats	2 runder heats
1:24 S16D		X
1:24 S16D Junior		X
1:32 Open	X	
1:24 Open X12 (se særskilt)		
1:32 Slot.lt (se særskilt)		
Øvrige klasser		X

I de klasser, hvor der køres 2 runder heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 kørere efter de kørte runder heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.

Ved mindre end 3 heats skal der indskrives en 30 minutters pause i tidsplanen mellem de 2 gennemkørsler.

1:24 S16D Junior afvikles særskilt, og ikke sammen med den anden S16D-klasse.

#### §5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

	4-sporede baner	6-sporede baner	8-sporede baner
1:24 S16D	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.
1:24 X12	4 x 6 min.	6 x 4 min.	8 x 3 min.
1:32 Open	4 x 6 min.	6 x 4 min.	8 x 3 min.
Øvrige klasser	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

#### §6 REPARATION

**Før løb:** Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne. Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

**Under løb:** Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift, dog må reparation ikke påbegyndes under "track call".

Chassis og karrosseri må ikke udskiftes, efter at bilen er afleveret til teknisk kontrol.



## §7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track-call.

(f.eks. hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen, mere end 2 biler kørt af på én gang og lign.)

Uberettigede track-calls fra kørere vil blive straffet som følger;

- Scale: Minus 2 omgange.

- Slot: Første gang advarsel, dernæst diskvalifikation.

## §8 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

## §9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

## §10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

## §11 POINT

Ved Danmarksmesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala;

40-38-36-34-33-32-31-30-29-28-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afdelinger.

Hvis stadig pointlighed, så højest placering i det sidst kørte løb.

Følgende antal afdelinger er tællende i forhold til antal afviklede;

Antal afdelinger	Antal tællende
1	1
2	2
3	2
4	3
5	3
6	3
7	3

# LØBSREGLER

## 1:24 OPEN X12

(afvikling på én dag!)



- Tidtagning 1** Tidtagningen er bestemmende for inddeling i heats til 1 runde.  
Varighed 1 minut pr. deltager.
- 1. runde** Hver deltager kører 8 gange 3 minutter heats, på 8 spors baner  
Hver deltager kører 6 gange 4 minutter heats, på 6 spors baner  
Hver deltager kører 4 gange 6 minutter heats, på 4 spors baner
- Pause** Afhænger af antal tilmeldte. Pausen kan bruges til spisepause,  
reparation og klargøring af bil til runde 2.
- 10 minutter inden den annoncerede pause er slut, er der **teknisk kontrol til runde 2.**
- Tidtagning 2** Tidtagningen er bestemmende for inddeling i heats til runde 2.  
Varighed 1 minut pr. deltager.
- 2. runde** Hver deltager kører 8 gange 3 minutter heats, på 8 spors baner  
Hver deltager kører 6 gange 4 minutter heats, på 6 spors baner  
Hver deltager kører 4 gange 6 minutter heats, på 4 spors baner
- Finale** 8 til finale på 8 spors bane – 8 gange 5 minutter  
6 til finale på 6 spors bane – 6 gange 6 minutter  
6 til finale på 4 spors bane – 6 gange 6 minutter (Round Robin)

Vinder af finalen er Dansk Mester i klassen.

# LØBSREGLER

## 1:32 SLOT.IT



DM afvikles over en weekend med race både lørdag og søndag.

Der køres på 2 baner, en om lørdagen og en om søndagen, i nærheden af hinanden, fx, Ølstykke om lørdagen og Herlev om søndagen eller Højfyn og Odense, eller Odsherreds og Ringsted.

### §1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL.

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol.

Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører teknisk kontrol (TK).

For klassen! må der skiftes bil før anden gennemkørsler, bilen skal til TK inden start.

Kun biler der har kørt på Le Mans, i Le Mans-serie eller lignende serier fra 1985 og frem kan deltage.

Der kan gennemføres teknisk kontrol under og efter løb.

Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

### §2 KVALIFIKATION.

Der skal køres kvalifikation til heat-inndeling begge dage, Start række følge til kvalifikation efter lodtrækning.

Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats.

Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

### §3 BANETILDELING.

Banetildeling til alle heats/finaler foretages efter kvalifikationsrækkefølgen, således at højest kvalificerede kører vælger spor først.

Såfremt der benyttes lodtrækning til heats, vil banetildelingen være tilfældig.

### §5 KØRETID.

Køretiden i alle heats er følgende;

4-sporede baner 6-sporede baner 8-sporede baner

1:32 Slot.it 4 x 4 min. 6 x 3 min. 8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives mere tid.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.



#### **§4 LØBSAFVIKLING.**

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere som følger:

1 runde heats, 2 runder heats

I de klasser, hvor der køres 2 runder heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 kørere efter de kørte runder heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.

#### **§6 REPARATION.**

**Før løb:** Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne.

Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

**Under løb:** Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift, dog må reparation ikke påbegyndes under "track call".

Chassis og karrosseri må ikke udskiftes, efter at bilen er afleveret til teknisk kontrol.

#### **§7 TRACK CALL.**

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track call.

(f.eks. hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen, mere end 2 biler kørt af på én gang og lign.)

Uberettigede track calls fra kørere vil blive straffet som følger;

Første gang advarsel, dernæst diskvalifikation.

#### **§8 PÅSÆTTERE.**

Påsætter må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

#### **§9 KØRERE.**

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

#### **§10 TÆLLER.**

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

# LØBSREGLER ENDURANCE-LØB



## §1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende køreere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb)

## §2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 køreere.

## §3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

## §4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.  
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

## §5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.  
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.