



## **Dansk Mini Racing Union**

**2023**

Løbsreglement  
for

Slotracing

1/24 Production S16D

1/24 Production Light

1:32 OPEN



# LØBSREGLER FOR SLOTRACING

## 1/24 Production S16D

## 1/24 Production Light

## 1:32 OPEN

### §1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Der foretages Teknisk Kontrol med efterfølgende Parc Fermé under kvalifikation og indtil Start af løb.

Godkendte biler og karosser kan markeres med identifikationsmarkering.

I de klasser hvor der køres flere gennemløb (runder) udføres Teknisk Kontrol før hvert gennemløb.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører Teknisk Kontrol.

For at kunne deltage skal bilen være indleveret til Teknisk Kontrol inden for den annoncerede periode.

Biler der ikke bliver godkendt leveres tilbage til køreren for udbedring og kan genindleveres inden udløb af perioden.

For biler der er indleveret inden teknisk kontrol lukker men efterfølgende ikke opnår godkendelse gives køreren yderligere 10 minutter til at udbedre og indlevere bilen til godkendelse.

Kan bilen herefter stadig ikke godkendes vil deltagelse i kvalifikation ikke kunne finde sted, og kører placeres i lavest rangerende heat.

Biler der efter den forlængede tid ikke har opnået godkendelse placeres i Parc Fermé og må for at kunne deltage udbedres, og godkendes i det heat hvor den deltager, enten under opvarmning eller under løb.

Repareres/udskiftes dele på en bil under opvarmning skal den kontrolleres inden løbs start.

På en fejlbehæftet bil må der repareres/udskiftes dele under opvarmning. Dog må der ikke skiftes dæk med mindre disse har en defekt der er opstået under kvalifikation eller opvarmning.

Kontrol af biler serviceret under opvarmning kan begrænses til kontrol af den udførte reparation /ændring.

Ved "Round Robin" – løbs afvikling, kan løbsledelsen forlange at bilerne er i Parc Fermé under de heats, hvor køreren sidder over.



For de klasser, hvor der køres flere gennemkørsler (runder), skal den samme bil bruges i alle gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt – repareres mellem gennemkørslerne (incl. skift af diverse dele).

Der kan gennemføres teknisk kontrol før, under og efter løb.  
Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

## §2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heatinddeling foregår ved tidskørsel inden første gennemkørsel.  
Der gives 1 min. kvalifikation, hvor hurtigste omgang er tællende.  
Kvalifikation skal foregå i et af de 2 midterspor.  
Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats.  
Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

## §3 BANETILDELING

I forhold til banevalg, kan den afholdende klub vælge metode: a) højest kvalificerede vælger først o.s.v., - b) højest kvalificerede starter i bane 1 o.s.v. - c) lodtrækning.

Der hvor deltagerantallet ikke passer med antal baner, skal fordelingen – til de enkelte heats – være sådan at der er flest deltagere i de heat – der har den bedste kvalifikation/heat.

## §4 LØBSAFVIKLING

En DMRU løbsdag i 2023 er planlagt således, dagen starter med OPEN 32 løb:

Tilmelding – TK - Open 32

Kvalifikation

OPEN 32 løb                      1 gennemkørsel på 24 minutter, fordelt på antal spor.

Pause/frokost                      ½ time

Tilmelding – TK – 1/24

Kvalifikation

1/24 – Production S16D og 1/24 Production Light - første gennemkørsel.

Middagspause 45. minutter

1/24 – Production S16D og 1/24 Production Light - anden gennemkørsel.

I de klasser, hvor der køres 2 runde heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 kørere efter de kørte runde heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.



Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.  
Ved mindre end 3 heats skal der indskrives en 45 minutters pause  
i tidsplanen mellem de 2 gennemkørsler.

## §5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

	4-sporede baner	6-sporede baner	8-sporede baner
1:24	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.
1:32 Open	1 gennemkørsel på 24 minutter, fordelt på antal spor.		

Der er 1 minuts baneskit. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskit.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

## §6 REPARATION

**Før løb:** Under opvarmning kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilen. Foretages dette skal bilen kontrolleres igen før løbs start. På en fejlbehæftet bil må der repareres/udskiftes dele under opvarmning. Dog må der ikke skiftes dæk med mindre disse har en defekt der er opstået under kvalifikation eller opvarmning

**Under løb:** Under løb må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskit. Der kan gennemføres Teknisk Kontrol for relevante parametre under og efter løb.

Hvis der opstår tekniske problemer med en bil har hver enkelt kører 2 minutter til rådighed, hvor fejlen kan udbedres. Hver enkelt kører har 2 minutter til rådighed på en løbsdag/pr. klasse. De øvrige kører må ikke foretage service på deres bil i de 2 minutter. Det er løbslederens opgave at tiden overholdes og løbet igangsættes efter 2 minutter.

## §7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track - call. (f.eks. bil er i forkert bane, fejl ved bane, mere end 2 biler af på én gang samt ved afkørsel under broer og andre svært tilgængelige steder).

Ved uberettiget Track call i et heat gives første gang en advarsel, anden gang straffes med 2 omgange fratrukket i det pågældende heat segment.

Der skal bruges Track Call under DM løb.



## §8 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

Løbsleder kan dog tillade nødvendig reparation f.eks. under trackcall. eller ved en utilsigtet skade på bil påført af påsætter.

Smårettelser så som udretning af buler samt indtryk af bodypins må udføres under baneskiift og i samråd med berørte kører.

Udføres små rettelser under løb må de ikke konflikte med udførelse af opgaven som påsætter.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

Generel regel: I første heat er kørerne fra sidste heat påsættere. Efterfølgende sætter man på i heatet efter man har kørt.

Opfylder en kører ikke sin opgave som påsætter og sker det uden aftale med løbsleder herom må løbsledelsen slette den pågældende kørers resultat.

## §9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

## §10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren. Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller har den været igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter.

Hvis der er enighed om at en kører uberettiget har fået en "rytter" kan denne omgang trækkes fra kørerens.

Hvis det klart kan dokumenteres at tælleren er defekt kan kørerne i samråd forlange en omkørsel, i ekstreme tilfælde at løbet erklæres ugyldigt og ikke tæller med.

## §11 POINT

For at opnå point skal bil og kører stille til start og man skal efterfølgende jf. §8 opfylde sin påsætter tjans.

Ved Danmarksmesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala:

100-98-96-94-93-92-91-90-89-88-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1



Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afdelinger. Hvis stadig pointlighed, afgøres placeringen på baggrund af antal 1. Pladser, herefter antal af 2. Pladser og så fremdeles. Hvis fortsat pointlighed afgøres placering ved lodtrækning.

Følgende antal afdelinger er tællende i forhold til antal afviklede:

Antal afdelinger	Antal tællende
1	1
2	2
3	3
4	3
5	3
6	4
7	5

# LØBSREGLER ENDURANCE-LØB

## §1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistanzen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb).

## §2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

## §3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

## §4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen. Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

## §5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub. Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.