



Dansk Mini Racing Union

2017

Løbsreglement
for
Slotracing
(1:24 S16D & 1:32 OPEN)



LØBSREGLER FOR SLOT RACING 1:24 S16D & 1:32 OPEN

§1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Der foretages Teknisk Kontrol med efterfølgende Parc Fermé under kvalifikation og indtil Start af løb.

Godkendte biler og karosser kan markeres med identifikationsmarkering.

I de klasser hvor der køres flere gennemløb (runder) udføres Teknisk Kontrol før hvert gennemløb.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører Teknisk Kontrol

For at kunne deltage skal bilen være indleveret til Teknisk Kontrol inden for den annoncerede periode

Biler der ikke bliver godkendt leveres tilbage til køreren for udbedring og kan genindleveres inden udløb af perioden.

For biler der er indleveret inden teknisk kontrol lukker men efterfølgende ikke opnår godkendelse gives køreren yderligere 10 minutter til at udbedre og indlevere bilen til godkendelse.

Kan bilen herefter stadig ikke godkendes vil deltagelse i kvalifikation ikke kunne finde sted, og kører placeres i lavest rangerende heat.

Biler der efter den forlængede tid ikke har opnået godkendelse placeres i Parc Fermé og må for at kunne deltage udbedres, og godkendes i det heat hvor den deltager, enten under opvarmning eller under løb.

Repareres/udskiftes dele på en bil under opvarmning skal den kontrolleres inden løbs start.

Kontrol af biler serviceret under opvarmning kan begrænses til kontrol af den udførte reparation /ændring.

Ved "Round Robin" – løbsafvikling kan løbsledelsen forlange at bilerne er i Parc Fermé under de heats, hvor køreren sidder over.

For de klasser, hvor der køres flere gennemkørsler (runder), skal den samme bil bruges i alle gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt - repareres mellem gennemkørslerne (incl. skift af diverse dele).

Der kan gennemføres teknisk kontrol før, under og efter løb.

Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.



§2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heatinddeling foregår ved tidskørsel inden første gennemkørsel. Der gives 1 min. kvalifikation, hvor hurtigste omgang er tællende. Kvalifikation skal foregå i et af de 2 midterspor. Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats. Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

§3 BANETILDELING

I forhold til banevalg, kan den afholdende klub vælge metode: a) højest kvalificerede vælger først o.s.v., - b) højest kvalificerede starter i bane 1 o.s.v. - c) lodtrækning.

Der hvor deltagerantallet ikke passer med antal baner, skal fordelingen – til de enkelte heats – være sådan at der er flest deltagere i de heat – der har den bedste kvalifikation/heat.

§4 LØBSAFVIKLING

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere som følger:

	1 runde heats	2 runder heats
1:24 S16D		X
1:32 Open		X

I de klasser, hvor der køres 2 runder heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 kørere efter de kørte runder heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.

Ved mindre end 3 heats skal der indskrives en 30 minutters pause i tidsplanen mellem de 2 gennemkørsler.

1:24 S16D Junior afvikles særskilt, og ikke sammen med den anden S16Dklasse.

§5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

	4-sporede baner	6-sporede baner	8-sporede baner
1:24 S16D	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.
1:32 Open	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.



Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

§6 REPARATION

Før løb: Under opvarmning kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilen. Foretages dette skal bilen kontrolleres igen før løbs start.

Under løb: Under løb må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift. Der kan gennemføres Teknisk Kontrol for relevante parametre under og efter løb.

§7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track-call.
(f.eks. hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen, mere end 2 biler kørt af på én gang og lign.)
Uberettigede track-calls fra kørere vil blive straffet som følger;
Første gang advarsel, dernæst diskvalifikation.

§8 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.
Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

§9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

§10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren. Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller har den været igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter.

Hvis der er enighed om at en kører uberettiget har fået en "rytter" kan denne omgang trækkes fra kørerne.

Hvis det klart kan dokumenteres at tælleren er defekt kan kørerne i samråd forlange en omkørsel, i ekstreme tilfælde at løbet erklæres ugyldigt og ikke tæller med.

§11 POINT



For at opnå point skal bil og kører stille til start"

Ved Danmarks mesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala:

100-98-96-94-93-92-91-90-89-88-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afdelinger.

Hvis stadig pointlighed, så højest placering i det sidst kørte løb.

Følgende antal afdelinger er tællende i forhold til antal afviklede:

Antal afdelinger	Antal tællende
1	1
2	2
3	2
4	3
5	3
6	4
7	5

LØBSREGLER ENDURANCE-LØB

§1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistanancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb).

§2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

§3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

§5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.