



# SCX Digital Scale Racing løbsreglement 2016 v3

---

## 1. Afvikling

Mesterskabet tilstræbes afviklet over 5-9 afdelinger i Danmark mellem november og oktober.

Alle SDRS løb/heat i en afdeling køres på en og samme løbsdag med træning, evt. tidtagning/kvalifikation og konkurrence (heat).

Controller nummer til første heat pr. kører afgøres ved lodtrækning.

### 1.1. Træning, tidtagning og konkurrence

#### 1.1.1. Træning

Der køres 10 minutters fri træning pr. kører, fælles for alle klasser. Antal sessioner afhænger af deltagerantal.

#### 1.1.2. Heat

Hver afdeling af mesterskabet består af heats á 15 minutter, med min. 15 minutters påtvunget pause mellem hvert heat. Varighed af heats og pauser kan variere afhængig af antal deltagende hold.

Princippet er at alle kørere møder alle lige mange gange pr. klasse (Round Robin).

I tilfælde af teknisk uheld på tidtagningsudstyr, inden 1/3 af et heat er gennemført, startes heatet forfra efter normal startprocedure. Hvis mere end 1/3 af heatet er gennemført tæller den øjeblikkelige stilling som det endelige resultat.

#### 1.1.3. Vejledende tidsplan for løbsdag

- 09:30 velkomst
- 10:00 fri træning
- 10:30 forventet løbsstart
- 16:00 forventet afslutning m. optælling og præmieoverrækkelse

#### 1.1.4. Påsættere

Nødvendigt antal påsættere besluttet af arrangøren. Der skal dog minimum være en (1) på hver tilgængelig side af banen.

Hver påsætter råder over et antal påsætningsspor som skal anvendes til påsætning af forulykkede biler. Biler påsættes udelukkende ved brug af påsætningsspor.

Biler påsættes så vidt muligt i den rækkefølge de forulykker.

Påsættere må ikke reparere under tjenesten. Kun køreren må reparere egen bil.



### 1.1.5. Reparationer

Der må foretages reparationer på biler før, under og efter løb.

I tilfælde af reparation under løb påsættes bilen i pitområde mellem Slow-Down- og Go-skinnerne.

Alle biler, der er kvalificeret og godkendt ved teknisk kontrol kan blive kontrolleret igen på et vilkårligt tidspunkt.

## 1.2. Startmåde

- Minus 5 minutter (det anførte starttidspunkt i tidsplan/slutinstruktion)
  - Alle biler fra Parc Fermé i den pågældende klasse opstilles i startrækkefølge, og løbet startes i henhold til tidsplan.
  - Biler der ikke er klar til opstilling evt. pga manglende teknisk kontrol, skal efter teknisk kontrol starte fra pitområdet.
  - Når signalet lyder, efter nedtælling, startes løbet af den forrest placerede bil og feltet følger efter. Evt. efter Safety Car. Overhaling eller sporskifte er ikke tilladt.
  - Når den forreste bil passerer målstregen gives løbet frit.
  - Når sidste bil har passeret pit-udkørslen på første omgang kan evt. køre, der venter ved udkørsel fra pitten køre på banen og deltage i løbet, 1 omgang efter de øvrige biler.

### 1.2.2. Startrækkefølge

Startrækkefølge i samtlige heats er efter controller nummer. D.v.s. at bil fra kører med controller nr. 1 starter forrest, efterfulgt af bil med kører og controller nummer 2 osv.

## 1.3. Efterkontrol

DMRUs tekniske kontrollanter kan udtage biler til efterkontrol via stikprøve når som helst, eller på opfordring fra andre køre. En sådan kontrol er indiskutabel.

Efter hvert heat placeres biler direkte i Parc Fermé.

Hvis biler fjernes fra Parc Fermé mellem heats skal der gennemføres teknisk kontrol inden bilen igen er berettiget til at deltage.

## 2. Kommunikation

- Resultater og stilling offentliggøres via internet maks 7 kalenderdage efter en afdeling er afviklet
- Resultater og stilling administreres af DMRU SCX Digital, baseret på indberetning fra den arrangerende klub
- Resultater skal afleveres til sekretariatet underskrevet af arrangør og en DMRU SCX Digital repræsentant

## 3. Straf

### 3.1 Sportsmanship

Arrangørerne har ret til og mulighed for at stoppe løbet, såfremt at stemning, tone og forhold ikke holdes i god ro og orden.

### 3.2 Uheld og sammenstød

1. Ved en afkørsel giver køreren som er kørt af en tydelig indikation af hvor uheldet er sket. F.eks.: "AFKØRSEL I GRØN ZONE"



2. Er man i den zone hvor uheldet er sket sænker man farten med det samme og viser hensyn.
3. Såfremt at en eller flere forulykkede biler spærrer banen, stopper den første bil der kommer til ulykkesstedet. Det er forbudt at køre ind i eller flytte den forulykkede bil med sin egen bil.
4. Når den eller de forulykkede biler er fjernet fra banen kan man frit køre videre.
5. Er man skyld i en andens afkørsel får køreren en STOP AND GO straf.
6. En tildelt straf skal afvikles straks, d.v.s. på indeværende omgang hvis overhovedet muligt.
7. Påkører man en anden og begge biler fortsætter ved egen kraft og uden skader, er der ingen straf. Det kaldes en "racing incident" og betragtes som hændeligt uheld.
8. Ved udkørsel fra pit eller påsætningsspor er det den der kører ud på banen/skifter spor der har vigepligt.

### 3.3. Stop and Go

- Stop and Go straffe tildeles af medkørere og/eller påsættere, og kan ikke diskuteres.
- Stop and Go udføres ved straks at køre i pit, og holde helt stille indtil den forulykkede bil passerer pitten eller selv kører i pit. Hvis den forulykkede bil udgår eller tages ud til reparation må man fortsætte løbet efter at have taget sin straf og holdt stille i pitten.
- Kører man for hurtigt i pitten, gælder straffen ikke og den skal tages om hurtigst muligt.
- Det er forbudt at tanke eller røre bilen under afvikling af en STOP AND GO straf.

## 4. Protest

Protest kan, mod et kontant gebyr på kr. 100,- indgives skriftligt til DMRU official eller sekretariatet under løb og indtil 5 hverdage efter afvikling af en afdeling. Mesterskabets sidste afdeling (finale) dog undtaget. Her kan protester ikke indgives efter at præmieoverrækkelsen er påbegyndt.